



Svenska Modellbåtsförbundet

Regler för tunnelbåtar klass OTA – 3.5cc

Uppdaterad 2014-05-05

1. Båtens skrov skall vara av tunneltyp. Båten skall ha en formelkatamaran som förebild.
2. Båtens pontoner skall vara minst 75 % av den totala skrovlängden. Pontonerna får inte ha några tvärgående steg högre än 4 mm. Detta gäller närsomhelst under en tävling.
3. Motorn (motor + rigg) skall vara en utombordare med högst 3.5 cc cylindervolym. Motorn skall vara den styrande enheten. Motorn, rigg & avgassystem är fritt.
4. Bränsle med maximal nitometaniblandning av 20% är tillåten, nitrohalten kontrolleras med en Nitromax 25 densitetsmätare.
5. Ljudnivån är samma som FSR-H reglerna (punkt 3.3.3) - dvs 80 DbA.
6. Tillämpliga delar i HR-reglerna under punkterna 3-8 gäller för OTA.
7. Banan skall i möjligaste mån se ut som figuren nedan - bojplacering kan variera beroende på tävlingsplats.
8. Tävlingsform: Banan körs 6 varv medurs (efter det att start/mållinjen har passerats). I övrigt (förutom startförfarandet och banutformningen) är tävlingsformen lika som FSR-H.
9. Samma SM poängräkning som FSR-H.
10. Båten skall vara utrustad med startnummer (följårets SM-ranking) på kåpans båda sidor. Siffrorna skall vara svarta och minst 80 mm höga, 7 mm tjocka och sitta på en vit bakgrund. Båtagarens registreringsnummer skall finnas väl synligt på båten.
11. Förarnas bryggposition skall lottas till varje heat.
12. Startförfarandet kan gå till på följande sätt:
Startern flaggar iväg heatet efter 1.5 minuters nedräkningstid.
Startern börjar nedräkningen med att säga 1.5 min kvar till start. Förarna får därefter varmköra motorerna. Startern visar en skylt med 1 min resp 30 sek kvar till start. Vid 30 sek skall förare eller medhjälpare hålla båten framför bryggan i riktning mot startbojen. Startern kan släppa iväg fältet om det är samlat före nedräkningstidens utgång. Ingen båt får sjösättas efter det att första båt passerat toppbojen.
13. Vid tjuvstart skall den felande båten invänta hela startfältet och passera den högra basbojen som sista båt. Gör den inte det, utdöms ett extra varv.
14. Start/mållinje skall passeras en gång för att markera heatstart och för att 25 poäng skall erhållas.

7. Bana för katamaraner klass OTA

Banan skall i möjligaste mån likna denna förebild.

